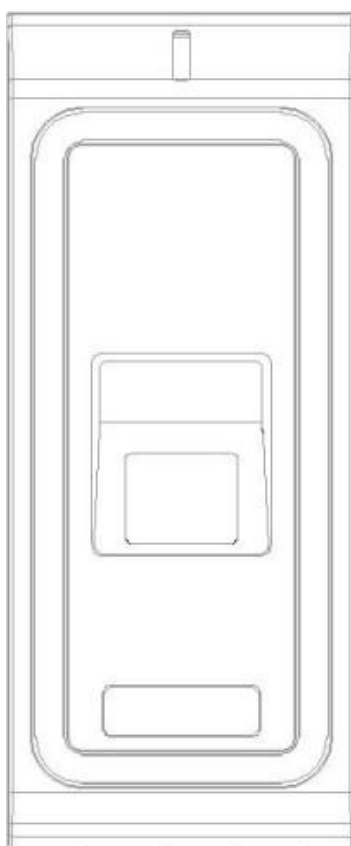


Считыватель отпечатков пальцев

J2000-SKD-BMR1000

Со встроенным автономным контроллером



Инструкция

J2000-SKD-BMR1000 является считывателем отпечатков пальцев и считывателем карт доступа со встроенным автономным контроллером. Его корпус изготовлен из цинкового сплава и является вандалозащищенным.

J2000-SKD-BMR1000 поддерживает до 500 карт доступа и 500 отпечатков пальцев. Интерфейс Wiegand позволяет подключить данный считыватель к сторонней СКУД. С помощью USB кабеля (входит в комплект поставки) можно загружать/скачивать информацию о пользователях отпечатков пальцев/ карт доступа.

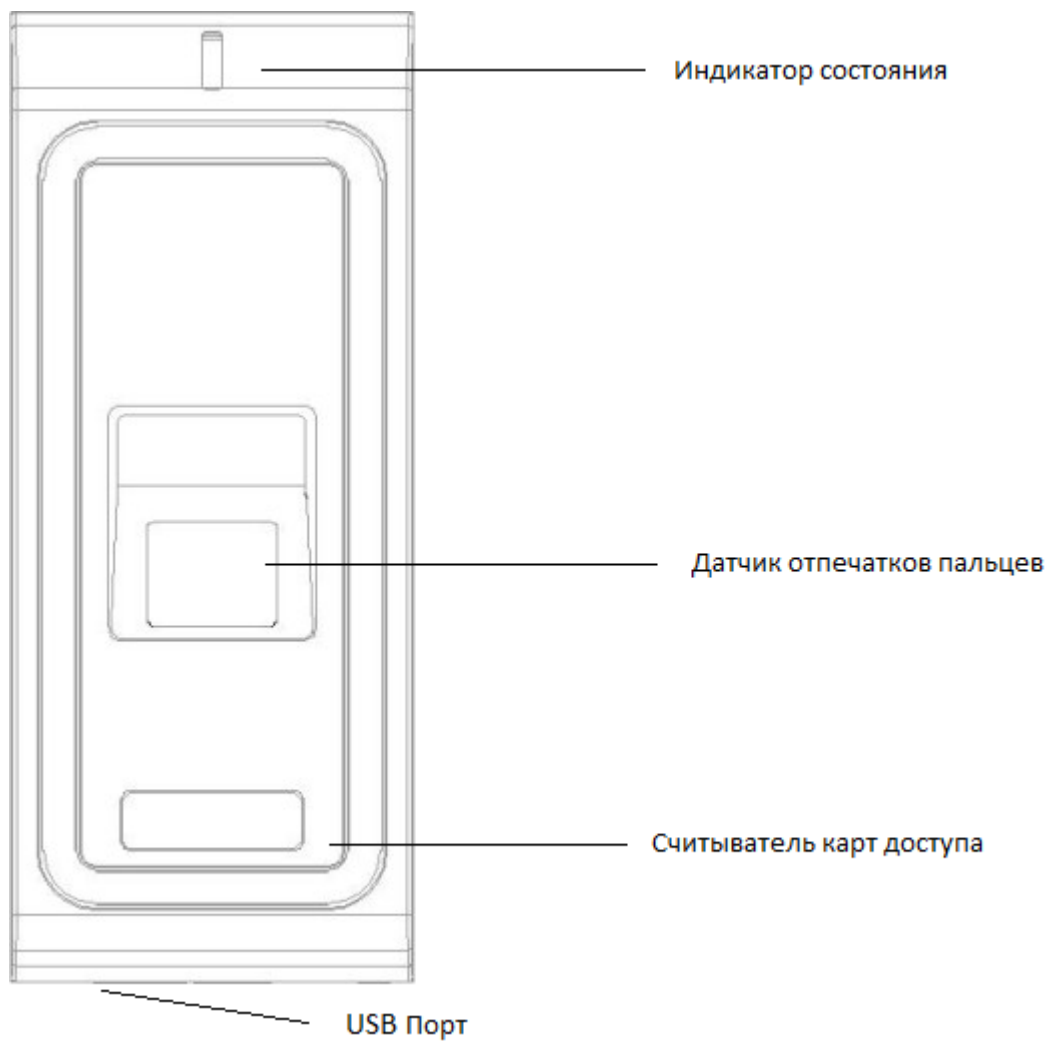
Основные характеристики:

- Вандалозащищенный корпус
- Один релейный выход программируемый
- Автономный контроллер или считыватель
- 500 пользователей по отпечаткам пальцев, 500 пользователей карт Em-Marine
- Выход Wiegand 26 бит
- Поддерживает загрузку информации через USB Flash Drive Copy
- Анти-тревога саботажа
- Многоцветный дисплей, светодиодный индикатор состояния
- Встроенный выход сигнала зуммера

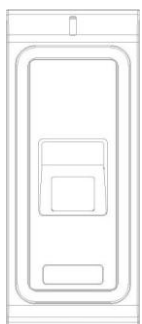
Характеристики:

Количество пользователей Отпечатки пальцев Карты доступа	1000 500 500
Рабочее напряжение В режиме ожидания В активном режиме	12VDC±10% < 20Ma ≤40Ma
Считыватель карт Стандарт используемых карт Дальность считывания	Wiegand 26 125KHz Proximity EM-Marin Card 1- 3см.
Считыватель отпечатков пальцев Разрешение сканера Время идентификации Вероятность ложного допуска Вероятность ложного отказа	Оптический модуль отпечатков пальцев 500DPI <1с <0.0001% <0.01%
Провода подключения	Релейный выход, Кнопка «Выход», Alarm, Wiegand
Релейный выход Регулируемое время срабатывания Максимальная нагрузка для подключения замка в режиме тревожный выход	Один (NO, NC, Общий) 1~99 секунд (по умолчанию 5секунд.) 2А 5А
Места установки Диапазон рабочих температур Диапазон рабочей влажности	В помещении От -15 до +50 20%-90%

Габаритные размеры	L135mm × W54mm × D23mm
Вес без упаковки	360g
Вес с упаковкой	510g



Комплектация:



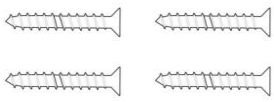
F2 считыватель отпечатков пальцев



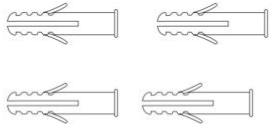
Инфракрасный пульт дистанционного управления



Диод IN4007 (для релейной защиты замыкания)



Саморезы (3X25-4шт.)



Дюбеля (3X25-4шт.)

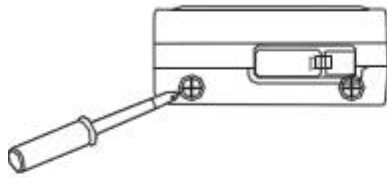


USB кабель

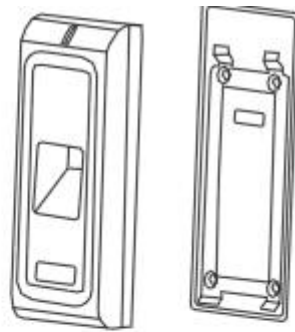


Отвертка

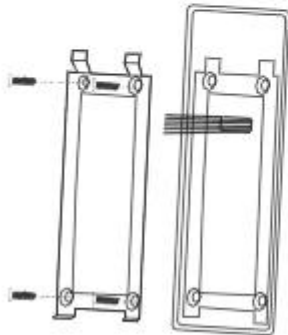
Инструкция по монтажу



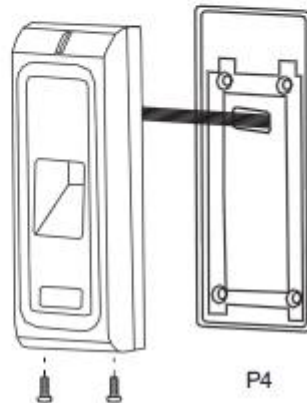
P1



P2



P3



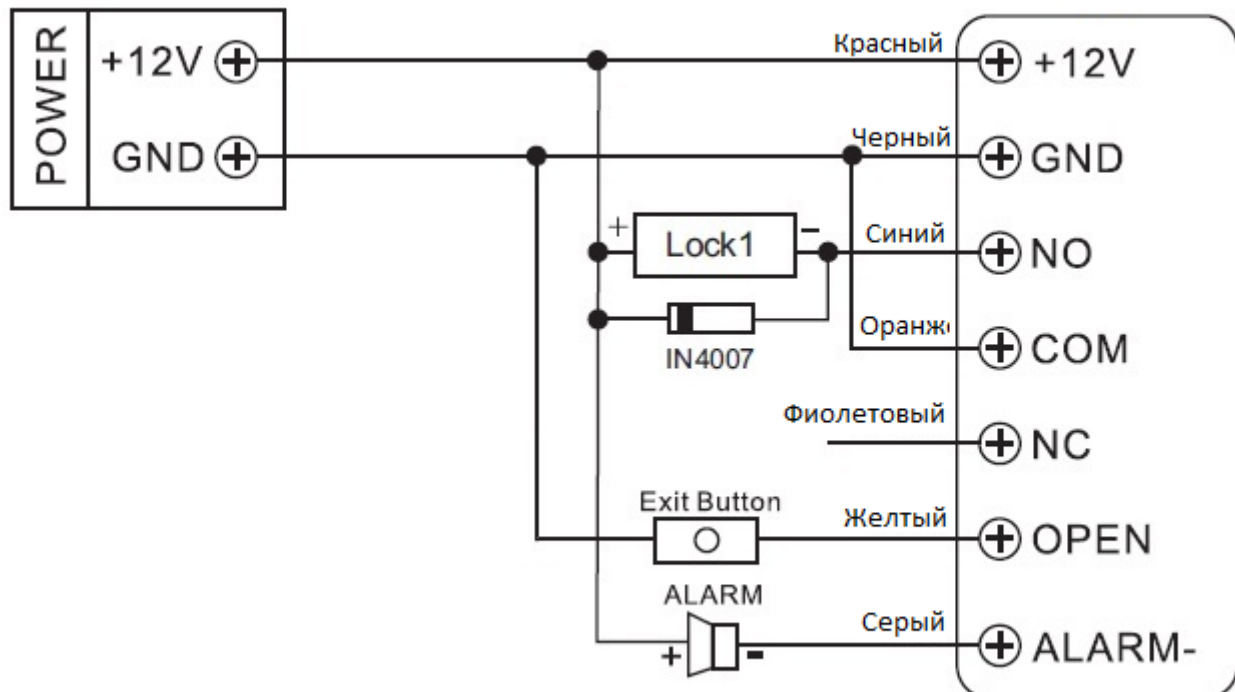
P4

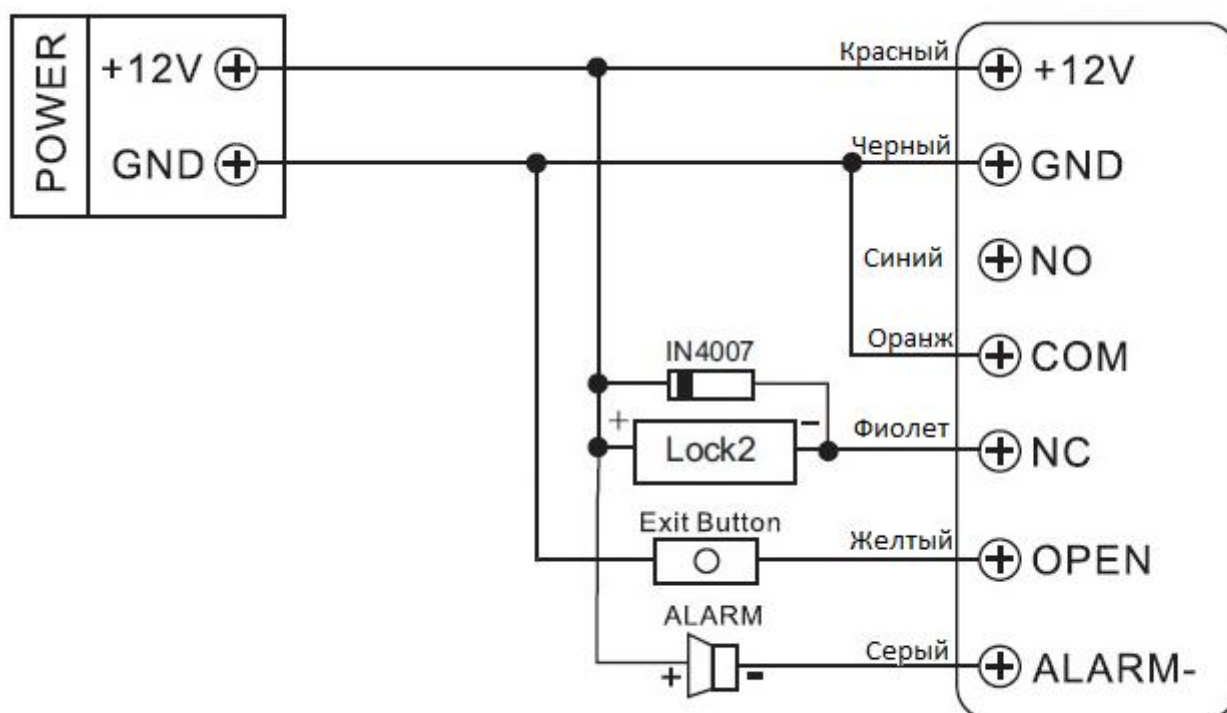
Цвет провода	Обозначение	Описание
Основные подключения		
Красный	12V DC	Питание +12 вольт
Черный	GND	Земля
Синий	NO	Нормально открытый релейный выход (установить диод, входит в комплект поставки)
Оранжевый	Common	Общий релейный выход
Фиолетовый	NC	Нормально закрытый релейный выход (Установить диод, входит в комплект поставки)
Желтый	OPEN	Кнопка «выход»
Серый	Alarm	Тревожный выход
Подключение считывателя		
Зеленый	Data 0	Wiegand выход Data 0
Белый	Data 1	Wiegand выход Data 1
GND	GND	Подключение к контроллеру, чтобы стабилизировать передачу Wiegand (Необязательный)

Схема подключения

Схема 1: Подключение нормально-открытого замка. (Разблокировка происходит при подаче напряжения).

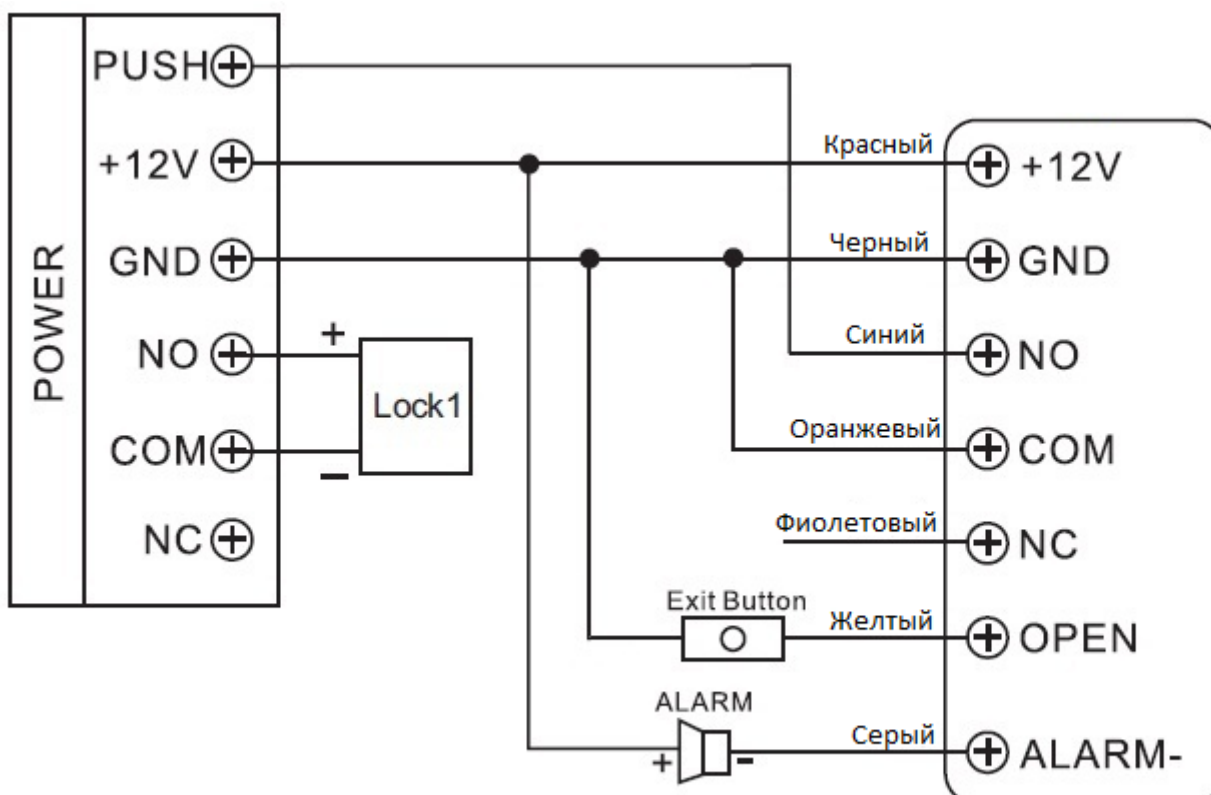
Схема 2: Подключение нормально-закрытого замка. (Разблокировка происходит при снятии напряжения)

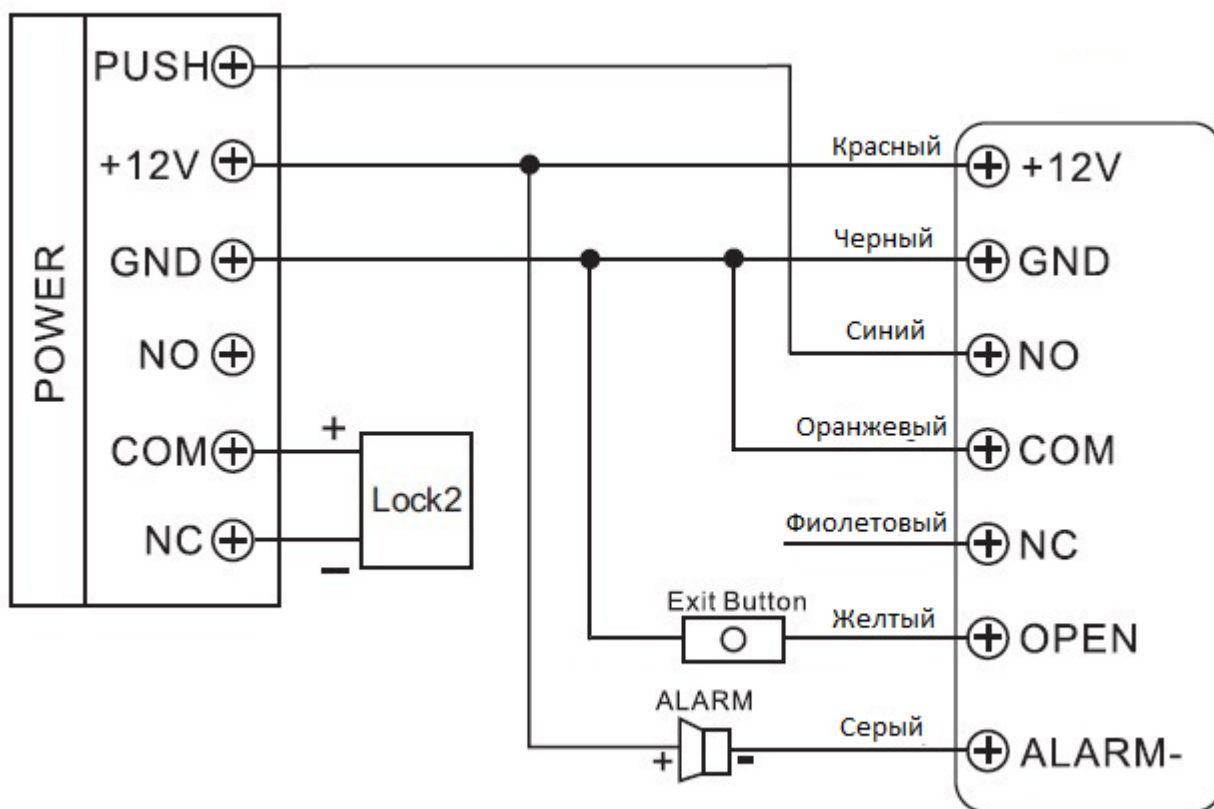




Внимание: Установите 1N4007 или эквивалентный диод, когда используют общий источник питания, или считыватель может быть поврежден. (1N4007 входит в комплект поставки).

Схема подключения при питании замка от контроллера управления





Программирование

Программирование 1 ----- отпечатков пальцев, карт доступа

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

В память контроллера можно добавить до 5 мастер карт/мастер отпечатков пальцев. Они вносятся в память в самом начале программирования и служат для входа в режим программирования.

Для добавления пользователя в память контроллера поднесите к считывателю один раз мастер карту или мастер отпечаток пальца

Для удаления пользователя в течение 5 секунд поднесите к считывателю два раза мастер карту или мастер отпечаток пальца индикатор загорится красным.

Идентификационный номер пользователя: Назначьте ID пользователя для того, чтобы отслеживать пользователей. ID пользователя может быть любым числом от 1~9999.

Важно: Идентификационный номер пользователя не должен начинаться с нулями. Для изменения пользователя требуется идентификатор пользователя или карта/палец.

Карты доступа: 125 кГц стандарт 26 бит. EM-Marin

1.1 Добавление мастер отпечатков пальцев/карт

Программирование	Действие
1. Войти в режим программирования	Наберите с помощью пульта *123456 индикатор загорится синим, наберите *1
2. Добавить мастер отпечаток пальца/карту	Поднесите палец/карту к считывателю дождитесь длинного звукового сигнала, индикатор загорится синим. Для занесения следующего отпечатка/карты проделайте предыдущие действия. Всего в память можно занести 5 мастер отпечатков /карт
3.Выход	Нажмите на пульте #
Примечание: После добавления Мастер отпечатков /карт, зарегистрированной по умолчанию главный PIN-код 123456 станет недействительным .	

1.2 Добавления отпечатков пальцев пользователей

Программирование	Действие
1. Войти в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Добавить отпечаток пальца: с помощью автоматической идентификации (контроллер автоматически присвоит ему следующий свободный ID пользователя) или 2. Добавить отпечаток пальца: с выбором определенного ID пользователя (Позволяет мастеру присвоить отпечатку пальца конкретный ID пользователя)	Поднесите палец к считывателю, после второго сигнала отпечаток сохранен в базу. Повторите Шаг 2 для дополнительных пользователей. С помощью пульта наберите ID пользователя, «#», затем поднесите палец к считывателю и дождитесь второго звукового сигнала. Идентификатор пользователя-это любое число от 1-9999.
3.Выход	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту

1.3 Добавление карт доступа пользователей

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Добавить карту: с помощью автоматической идентификации (F2 автоматически присвоит ему следующий свободный ID пользователя) или 2. Добавить отпечаток пальца: с выбором определенного ID пользователя (Позволяет мастеру присвоить карте доступа конкретный ID пользователя)	Поднесите карту доступа к считывателю Повторите Шаг 2 для дополнительных пользовательских карт С помощью пульта наберите ID пользователя, « #», затем поднесите карту к считывателю. Идентификатор пользователя карточка, любое число от 1-9999.
3. Выход	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту

1.4 Удаление отпечатка пальца/карты пользователя

Метод 1:

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Удалить пользователя по ID пользователя или 2. Удалить пользователя по отпечатку пальца/карте или 2. Удалить всех пользователей	* 2 (ID пользователя) # * 2 (поднесите отпечаток /карту к считывателю) * 2(0000) #
3. Выход	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту

Метод 2:

Программирование	Действие
1. Поднесите Мастер отпечаток / карту дважды в течение 5 секунд	
2. Удалить пользователя по ID пользователя или 2. Удалить пользователя по отпечатку пальца/карте	(ID пользователя) # поднесите отпечаток /карту к считывателю
3. Выход	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту

Программирование 2 -----Конфигурация

Измените настройки согласно вашему применению.

2.1 Конфигурация выходного реле

Конфигурации реле задает поведение выходного реле при активации.

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Установка времени удержания Или 2. Переключение режимов работы	* 3 (1-99) # Время срабатывания реле 1-99 секунд(1 составляет 50 мс), по умолчанию-5 секунд * 3 0 # Импульсный / потенциальный режим работы
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима программирования будет произведен автоматически

2.2 Конфигурация режима тревоги

Режим тревоги будет включен после 10 попыток прикладывания незарегистрированных карт/отпечатков. Заводские настройки по умолчанию режим выкл. Режим тревоги может быть настроен двумя способами запрет доступа в течение 10 минут после активации или запрет прохода с включением зуммера до ввода действующей карты или отпечатка.

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Режим тревоги выключен или 2. Режим тревоги включен или 2. Режим тревоги включен	* 6 0 # (заводские установки) * 6 1 # Запрет прохода на 10 минут после активации * 6 2 # Запрет прохода и включение зуммера до ввода действующей карты/отпечатка пальца
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима программирования будет произведен автоматически

2.3 Установка индикации

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Индикация выключена или 2. Индикация включена	* 7 0 # * 7 1 # (заводские установки)
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима программирования будет произведен автоматически

3.Сброс :

Сброс с занесением новых мастер отпечатков пальца/карт

Это очень полезно, когда потеряна мастер карта, или люди с мастер отпечатком пальца/картой уволены или не доступны. Выключите питание, снимите считыватель с крепежной пластины, затем включите питание, сигнал тревоги будет активирован в течение 30 секунд, по окончании сигнала наберите на пульте «* 123456» после звукового сигнала индикатор загорится синим, наберите на пульте «*1», следующий шаг очень важен, пожалуйста, добавьте новые Матер отпечатки пальцев / карты (так, как старые станут недействительными), для выхода нажмите “#”.

3.1 Сброс на заводские установки

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Сброс к заводским настройкам	* 9 0 (Информация о всех отпечатках пальцев/картах будет сохранена)
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима программирования будет произведен автоматически

3.2 Удаление всех отпечатков пальцев/карт включая мастер (Будьте осторожны с этим шагом)

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Сброс к заводским настройкам	* 9 1
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима программирования будет произведен автоматически

3.3 Удаление мастер отпечатков пальцев/карт

Программирование	Действие
1. Войдите в режим программирования	Поднесите к считывателю мастер отпечаток /карту
2. Удаление мастер отпечатков пальцев/карт	* 9 2
3. Выход	После звукового сигнала, выход из режима

Описание

1. Скачать / Загрузить информацию пользователей по USB

В J2000-SKD-BMR1000 можно скачать/загрузить всю информацию о пользователях (отпечатков пальцев, карты) с помощью USB

Загрузить:

1. Убедитесь что память контроллера пуста, для этого повторите действия описанные в п. 3.2. Подключите флэш-накопитель с помощью кабеля USB (входит в комплект поставки). Светодиод быстро мигает красным.

2. Поднесите к считывателю мастер отпечаток пальца/карту

Светодиод загорится синим, и будет длинный звуковой сигнал, индикатор загорится красным, значит информацию о пользователях загружена успешно.

Скачать:

1. Подключите флэш-накопитель с помощью кабеля USB (входит в комплект поставки)

2. Поднесите к считывателю мастер отпечаток пальца/карту

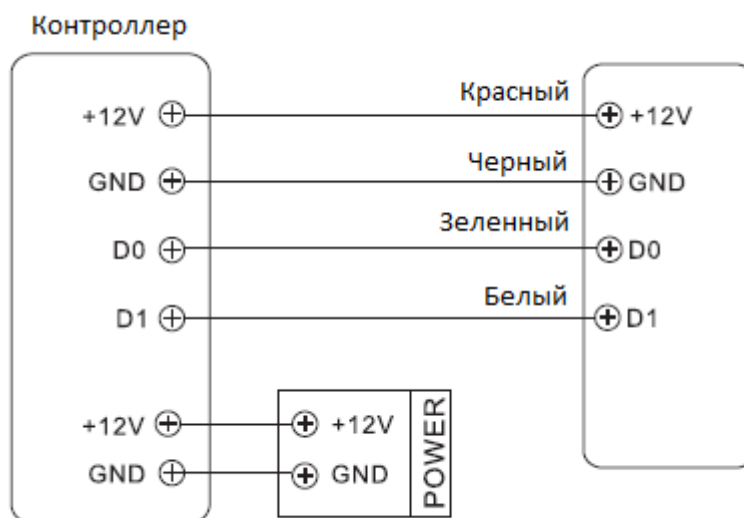
Светодиодный индикатор загорится синим, и будет один длинный звуковой сигнал, светодиод загорится красным цветом, значит загрузка информации о пользователях загружена успешно.

2. Звуковая и световая Индикация

Рабочее состояние	Свет	Зуммер
Режим ожидания	Красный мигает	-
Вход в режим программирования	Красный горит ярко	Один сигнал
В режиме программирования	Синий горит ярко	Один сигнал
Операция прошла успешно	Светиться синим	Один длинный сигнал
Ошибка операции	Светиться красным	Два сигнала
Выход из режима программирования	Светиться красным	Один сигнал
Открытие замка	Светиться синим	Один сигнал
Alarm	Красный быстро мигает	Частый сигнал

3. Подключение в качестве считывателя

J2000-SKD-BMR1000 может использоваться в качестве считывателя и подключаться к любому контроллеру, который поддерживает wiegand 26 бит входного сигнала. Схема подключения, как показано ниже:



3.1 При использовании в качестве считывателя карт доступа, подключите его согласно схеме. При прикладывании карты ее номер будет передаваться в контроллер.

3.2 При использовании в качестве считывателя отпечатков, подключите его согласно схеме. Далее внесите все отпечатки пальцев в память согласно пункта 1.2, с добавлением каждому отпечатку ID пользователя (максимальное количество отпечатков 500). Перед ID пользователя добавляем нули (общее кол-во цифр должно быть 10) – это и будет номер который нужно присвоить пользователю вместо номера карты.

Пример: ID пользователя 222, добавляем нули 0000000222, в программе СКУД пользователю добавляем карту с №0000000222.